Vẫn là mô hình client server bình thường thôi, phía client gồm nhiều loại máy chạy ứng dụng client , ứng dụng đó tạo ra 1 socket

sau đó client sẽ liên hệ với DNS server để xác định địa chỉ server và gửi request TCP/IP đến server đó

request này đi qua bộ cân bằng tải LB, bộ này phân bố request vào một server bất kì trong nhóm các node đó, tại mỗi server, có 1 ứng dụng server tạo ra các process và socket để kết nối đến client, sau đó client và server thiết lập kết nối TCP IP qua socket đó thôi

LB làm nhiệm vụ phân bố đều tải vào các server, High Availability làm nhiệm vụ kiểm tra sức khỏe của các node, nếu có node nào tèo ngay lập tức nó sẽ thay thế bằng một node failover

mỗi node tương tác với 1 DB riêng để giảm tải, các DB đc sync với nhau định kì, tất cả các server được đồng bộ thời gian theo thuật toán berkeley với time server

còn nếu muốn lưu trữ dữ liệu sang dịch vụ bên khác thì chỉ cần bê một cái DB ra ngoài là đủ :v vì tất cả DB giống nhau hoăc ô chơi shared memory cũng đc :3

uh, cân bằng tải và đảm bảo dịch vụ luôn sẵn sàng

vì nếu có node nào chết thì HA sẽ báo cho LB đổi ngay sang node dự phòng

qua một socket riêng :3